

## Curso Profissional de Técnico/a de Multimédia

**Código e Designação da Qualificação: 213RA104**

**Área de Educação e Formação: 213 – Audiovisuais e Produção dos Media**

**Nível de Qualificação do QNQ/QEQ: 4**

### Descrição

Conceber e desenvolver produtos multimédia integrando imagem, som, texto, animação, vídeo, programação, realidade virtual e aumentada, respeitando as normas de segurança e saúde no trabalho e de sustentabilidade ambiental.

### Plano de estudos

COMPONENTE DE FORMAÇÃO	DISCIPLINAS / UNIDADES DE COMPETÊNCIA (UC)	Horas
SOCIOCULTURAL	Português	320
	Língua Estrangeira Inglês	220
	Área de Integração	220
	Tecnologias da Informação e Comunicação	100
	Educação Física	140
	<b>Subtotal</b>	<b>1000</b>
CIENTÍFICA	Física	100
	História da Cultura e das Artes	200
	Matemática	200
	<b>Subtotal</b>	<b>500</b>
	Educação Moral e Religiosa	81
TECNOLÓGICA (algumas das UC propostas <sup>1</sup> )	Captar e tratar imagens digitais	
	Editar e animar em 3D	
	Produzir vídeos	
	Conceber o design para páginas web	
	Criar e programar jogos simples	
	Produzir conteúdos de realidade aumentada	
	Desenvolver aplicações móveis (no-code)	
	(...)	
<b>FORMAÇÃO EM CONTEXTO DE TRABALHO</b>		<b>600</b>

### Atividades Principais

- Criar e editar imagens, fixas e animadas, para incorporar em produtos multimédia e plataformas digitais.
- Criar e editar sons para incorporar em produtos multimédia e plataformas digitais.
- Desenvolver animações a 2 e 3 dimensões (2D e 3D).
- Conceber, programar e editar websites.
- Planear e executar projetos multimédia integrados em modo offline e online .
- Desenvolver e executar guiões multimédia.
- Desenvolver jogos com recurso à realidade virtual e aumentada .
- Planear e executar a apresentação de projetos multimédia a públicos-alvo.

<sup>1</sup> Para obter a qualificação de Técnico/a de Multimédia, para além das UC Obrigatórias (76,5 pontos de crédito), terão também de ser realizadas UC Opcionais correspondentes ao total de 20,25 pontos de crédito.